



Libros 3º E.S.O 2018/19

La cuota por material didáctico y curricular, recursos, proyectos didácticos y formativos en el **Colegio Arenales Carabanchel** es de **170 € al año**. Esta cuota se refiere a los siguientes materiales:

- Material didáctico y curricular no perecedero, material didáctico y curricular perecedero, recursos y proyectos didácticos formativos.

En concreto se trata de:

- Libros de determinadas asignaturas.
- Materiales propios del profesor.
- Aplicaciones de ipad, MDM, recursos, servicios informáticos y de red, como los proyectos didácticos y formativos llevados a cabo.

Por *proyectos del centro* entendemos aquellos proyectos o procesos de aprendizaje que llevan al centro docente a:

- Potenciar la profesionalización y autonomía en los alumnos y el desarrollo de su aprendizaje
- Formación integral de la persona
- Desarrollar elementos más allá de lo estrictamente curricular

Como se ha explicado anteriormente, cada uno de los proyectos ha estado encaminado a desarrollar distintos aspectos de la persona y del currículo de ESO y Bachillerato. Son los siguientes:

- **Nautylux**: encaminado a dotar distintas actividades de una formación y contenido humanístico.
- **Deep to Live**: desarrolla el PAT que engloba tanto las tutorías de aula como los viajes de formación dándoles un contenido formativo específico y diferente para cada curso.

- **Choose It – Do It y 4º+Empresa:** centrado en la orientación y acercamiento al mundo profesional a través de ponencias y visitas a empresas (para alumnos de 4º de Secundaria y Bachillerato).
- **STEAM Mad:** formación en el ámbito tecnológico y científico.
- **Tururú:** preparación y representación de una obra de teatro con los alumnos.
- **Freeday:** Fomentar una vez al mes un **ocio sano** y saludable entre adolescentes. Favorecer la convivencia entre adolescentes. **Aportar alternativas** al botellón, videojuegos y centro comercial como única vía de diversión.
- **Talentum:** programa para potenciar los talentos medios y buenos en cada curso. Tiene como objetivo **potenciar el talento**.
- **Compartim: Conocer la diversidad y apreciarla.** Un recreo al mes compartido con niños discapacitados.
- **Your real world** Proyecto dirigido a desarrollar las competencias básicas para saber desenvolverse con **autonomía en la vida real**. Dos últimas semanas de junio.
- **House System:** El Sistema de Casas persigue fomentar en los alumnos ciertos valores y actitudes. Algunos de los cuales son:
 - Establece un sistema de premiación y reconocimiento a los alumnos que avanzan y mejoran.
 - Equilibra el sistema disciplinar que corrige malos comportamientos.
 - Sentido de pertenencia, arraigo e integración de los alumnos.
 - Presenta y visualiza virtudes básicas.
 - Es un marco de gamificación que permite potenciar los comportamientos y actitudes que interesen en un momento concreto.
 - Fomenta el deseo por la excelencia y presenta modelos cercanos entre los alumnos.
 - Trabajo en equipo y comprender el valor del esfuerzo colectivo como algo superior al mero éxito personal.
 - Competencias de Liderazgo, Autonomía y Organización entre los alumnos.
 - Educa en la competitividad positiva.
 - Es una herramienta que ritualiza lo cotidiano y lo embellece.
 - La segmentación preestablecida en las clases facilita y agiliza dinámicas educativas en las asignaturas.

- Geografía e Historia: Material del centro.
- Matemáticas Académicas: Material del centro.
- Matemáticas Aplicadas: Material del centro.
- Cultura Clásica: Material del centro.
- Religión: Material del centro.
- Tecnología, Programación y Robótica: Material del centro.
- Alemán: Geni@al Klick A2.1 Kursbuch (Langenscheidt).
- Inglés: Solutions Uper-Intermediate Studentsbook IPAD (Oxford).
- Biología y Geología: Biología y Geología 3ºESO (Casals).
- Lengua y Literatura: Lengua y Literatura 3º ESO (Casals).
- Física y Química: Física y Química 3ºESO (Oxford).
- Música: Música II (Anaya).
- Formación: Material de orientación y formación.
- Nautylux: Proyecto propio del centro.
- Deep to Live: Proyecto propio del centro.
- STEAMmad: Proyecto propio del centro.
- Freeday: Proyecto propio del centro.
- Talentum: Proyecto propio del centro.
- Tururú: Proyecto propio del centro.
- Your Real World: Proyecto propio del centro.
- House System: Proyecto propio del centro.